**Histórico de Desenvolvimento UX-Tracking**

1. (Congresso) Web Tracer: Aplicativo para monitoramento de rastreio do Mouse (2018/Web Tracer)
   1. Este artigo apresenta um aplicativo para monitoramento e avaliação da experiência do usuário a partir das trajetórias e cliques do mouse (Web Tracer)
   2. <https://doi.org/10.5753/ihc.2018.4200>
2. (Revista) Comparative Study of User Experience Evaluation Techniques Based on Mouse and Gaze Tracking (2019)
   1. rastreamento de mouse e rastreamento ocular
   2. Artificial Intelligence and Mouse Tracking-based User eXperience Tool (AIMT-UXT), para coletar os dados de mouse-tracking, e SearchGaze.js, que é usado durante a coleta de dados de rastreamento ocular e pontos fixos do olhar
   3. <https://doi.org/10.1145/3323503.3360623>
3. (Congresso) Metodologia Baseada em Agrupamento de Rastreamento de Mouse e Olhar para Melhoria da Experiência do Usuário (AIMT-UXT/2019)
   1. Rastreio de Mouse e Olhar para melhoria de UX, usando k-means
   2. [10.21528/CBIC2019-92](http://dx.doi.org/10.21528/CBIC2019-92)
4. (Revista) User Experience Evaluation Using Mouse Tracking and Artificial Intelligence (AIMT-UXT/2019)
   1. Rastreio de Mouse e Olhar para melhoria de UX, usando lógica Fuzzy em um estudo de caso
   2. [10.1109/ACCESS.2019.2927860](https://doi.org/10.1109/ACCESS.2019.2927860)
5. (Congresso) T2-UXT: A Tool to Support Transparency Evaluation in Software Ecosystems Portals (T2-UXT/2020)
   1. Rastreio de mouse, olhar e teclado para melhoria de UX em cenários de ecossistema de Softwares
   2. https://sol.sbc.org.br/index.php/sbes/article/view/17036
6. (Congresso) Análise da Experiência do Usuário (UX) de Narrativa Transmídia através de Mouse-Tracking (2021)
   1. Usa o AIMT-UXT como método de avaliação da experiência do usuário a partir de métricas de rastreamento de mouse (mouse-tracking)
   2. <https://doi.org/10.13037/ci.vol22n50.7893>
7. (Revista) Analytical Model for Classifying Areas of Interest in Interactive Systems (T2-UXT/2021)
   1. Propõe um modelo analítico que define Áreas de Interesse do Usuário com base em objetos HyperText Markup Language (HTML) da interface do sistema e os classifica com base em um algoritmo que utiliza dados da ferramenta de avaliação da experiência do usuário baseada em técnicas de rastreamento (T2-UXT)
   2. <https://doi.org/10.1145/3472301.3484357>
8. (Revista) An Evaluation Framework for User Experience Using Eye Tracking, Mouse Tracking, Keyboard Input, and Artificial Intelligence: A Case Study (2021)
   1. Um estudo de caso em sites da estrutura de T2-UXT que emprega métodos de rastreamento ocular e do mouse, entrada de teclado, questionário de autoavaliação e algoritmos de inteligência artificial para avaliar a experiência do usuário e categorizar os usuários em termos de perfis de desempenho.
   2. <https://doi.org/10.1080/10447318.2021.1960092>
9. (Congresso) Avaliação de Experiência do Usuário de diferentes regiões do Brasil em sites de notícias: um estudo de caso Norte e Sul (T2-UXT/2022)
   1. <https://doi.org/10.5753/ihc_estendido.2022.224631>
   2. Esta avaliação é suportada pelo T2-UXT (Tracking Techniques Based User Experience Evaluation Tool) que permite o rastreamento do mouse, teclado e olhos, comparando os dados obtidos por esta ferramenta com a opinião dos participantes desta pesquisa, através do Quis Teste (adaptado da heurística UX)
10. (Congresso) UX-Tracking: Web and Multimodal Tool for User Experience Evaluation (2022)
    1. Rastreio de mouse, olhar, teclado e voz para melhoria de UX em cenários web diversificados.
    2. <https://doi.org/10.5753/webmedia_estendido.2022.226527>
11. (Congresso) Perspectivas do monitoramento de Experiência de Usuário em diferentes domínios com ferramenta de captura multimodal (UX-Tracking/2022)
    1. Pesquisar, identificar e analisar as perspectivas de UX em diferentes domínios monitorados por ferramenta de captura multimodal, utilizando o UX-Tracking. Um estudo exploratório da ferramenta em diversos sites
    2. <https://doi.org/10.5753/waihcws.2022.226364>
12. **(Capítulo de Livro)** Rastreamento de mouse para avaliação de experiência do usuário em portais de notícias: Um estudo de caso. (UX-Tracking/2022)
    1. <https://www.atenaeditora.com.br/catalogo/ebook/collection-applied-computer-engineering-2>
13. (Congresso) UX-TRACKING: UMA FERRAMENTA PARA AVALIAÇÃO DE EXPERIÊNCIA DOS ALUNOS NO CONTEXTO DAS AULAS EAD (UX-Tracking/2023)
    1. www.even3.com.br/Anais/EDUREDE2022/562058-UX-TRACKING--UMA-FERRAMENTA-PARA-AVALIACAO-DE-EXPERIENCIA-DOS-ALUNOS-NO-CONTEXTO-DAS-AULAS-EAD
14. (Congresso) Estudo de Avaliação de Experiência do Usuário em Sites de Notícias - Como estão os Caminhos às Redes Sociais? (UX-Tracking/2023)
    1. Avaliação UX em sites de notícia com o UX-Tracking